

## ОСНОВЫ ТЕХНОЛОГИЙ МУЛЬТИМЕДИА В ШКОЛЕ

**Смолянинова Ольга Георгиевна**

*Красноярский педагогический университет, г. Красноярск*

Технологии мультимедиа активно развиваются и завоевывают образовательное пространство. К сожалению, не всегда данный курс может быть представлен в базовом курсе информатики, так как требуются специальные аппаратные и программные средства. Но даже если в школе есть всего один мультимедийный компьютер, элементы мультимедиа-технологий могут быть представлены и введены в учебный процесс.

Несмотря на огромный выбор различного программного обеспечения и мультимедиа-сред на образовательном рынке, практически отсутствуют методические описания уроков по созданию и обработке звуков, анимации, графических образов в доступных всем пользователям мультимедиа-сред.

Приятным исключением являются мультимедиа-уроки по Visual Basic.

Программа, представленного курса, рассчитана на 32 часа и включает следующие разделы:

### Инструментальные системы мультимедиа – среда VISUAL BASIC.

Сценарий проекта, Кадры и переходы между ними. Объекты, события, окна.

Оцифровка звука. Лазерный проигрыватель. Фонограф. Универсальный проигрыватель. Работа в музыкальном редакторе AMF Intelephant Organ. Интерфейс MIDI.

Ввод изображения с помощью сканера. Типы графических файлов. Цветовые палитры. Библиотеки звуков, образа, видео.

Преобразование изображений и создание анимации с помощью графической системы Creative Graphic CD (Aldus Photo Styler SE, Aldus Gallery Effects и HSC Kai's Power Tools, Altamira Composer SE HSC Digital Morph)

Главная цель курса- дать учащимся необходимый минимум знаний и умений в области технологий мультимедиа, чтобы они могли использовать его в для самостоятельной и исследовательской работы.

В процессе работы на факультативе учащиеся должны научиться:

- Разрабатывать сценарии мультимедиа-проектов
- Создавать собственные звуковые и анимационные файлы.
- Создавать и преобразовывать изображения
- Создавать мультимедиа-программы с помощью среды Visual Basic

Учащиеся должны знать:

- что такое технологии мультимедиа
- как создавать мультимедиапрограммы

Были созданы варианты учебных проектов для учеников в среде Visual Basic 5.0. Кроме того, разработаны уроков по темам Музыкальный редактор "Intelligent Organ", Графические пакеты "Aldus PhotoStyle, Aldus Gallery Effects и HSC Kai's Power Tools".

По каждой теме создан подбор дидактических заданий и упражнений, проведено описание творческих проектов для самостоятельной разработки.

На наш взгляд, данные методические разработки могут использоваться не только на факультативных уроках в общеобразовательной средней школе, но также в курсе ИВТ и Программное Обеспечение ЭВМ при подготовке учителей информатики в педвузе.